



Jeux d'Espace



Ateliers volants/itinérants pour enfants de 5 à 106 ans

où être heureux comme :
un enfant qui peint
un enfant qui joue
un enfant qui rit

parfois

où se construire

se reconstruire
où s'inventer
où se créer
où être

comme quand
c'est beau, c'est trop bien
qu'il fait bon vivre
que tout est si simple
qu'on s'étonne que ce ne soit pas ça chaque jour
Parce que vivre l'instant c'est jamais pareil

parcelle de vie
imaginée image-innée

source inépuisable d'enthousiasmes à partager

là où le temps
s'arrête
le rire guérit
le rêve construit
le pinceau transcende
petit ruisseau deviendra grand
jusqu'en océan que l'enfant voudra vider de sa petite cuillère

où ?

Quelques mètres carrés (et pourquoi pas ronds) suffisent, à l'abri des regards, des bruits extérieurs, des contraintes et jugements du

«monde des grands de 7 à 111 ans»

havre de paix à s'offrir en partage

Comment ça marche ?

En avançant pas-à-pas ré-gu-li-ère-men-t i-dé-a-le-men-t chaque semaine un temps réservé, préservé pour

ton jeu d'espace

dans lequel, pour lequel, il faudra t'engager, à ton rythme, inventer

ton rite

comme l'explique la para-phrase du renard au petit prince :

Si tu as rendez-vous avec moi à 15h00, je commencerai à t'attendre dès 14h45. Tu me trouveras heureuse de te rencontrer à l'heure.

Je t'accueillerai ravie et émue, curieuse de ce que tu m'offriras. Un dessin, un signe-trace suffiront. Ensuite je ne serai plus inquiète car tu sauras tenir ta promesse de rencontres avenir.

A **quoi** ça sert ?

Et **pourquoi** faire ?

Et **pourquoi pas** ?

Que risques-tu à t'accepter ?

à t'inventer ?

à t'imaginer ?

à te reconnaître ?

À t'émerveiller ?

Alors : pourquoi tarder ?

c'est maintenant ou jamais !

Parce que dès qu'on oublie les rôles, les projections, les peurs : ça marche !

ça s'époustoufle

ça s'accorde

ça résonne

ça s'étonne

être comme l'arbre qui à l'automne laisse tomber ses feuilles mortes pour mieux sentir ses branches nues l'hiver durant et recréer de jeunes feuilles tendres au printemps

Vider, dénuder, creuser

Insuffler, réparer, réveiller

le piano à couleur

instrument du taiseur

langage des signes-traces

arpenteur d'images intérieures

Pour

Se vivre beau
se vivre grand
se vivre heureux
se vivre innocence
Éveiller l'ardeur, l'envie, l'enthousiasme, le désir, le rêve,

Le rêve... de la baleine, de l'homme, de l'arbre, de la terre

TON rêve : à quoi ressemble-t-il ?

Hautes Couleurs des Fonds Blancs.
Se créer : sacré secret sucré

Jeux d'espace
je déplace je dépasse
car je suis plus que ce que je crois être
je suis plus qu'un rôle, qu'une tâche, qu'un métier

je suis plus qu'une projection, qu'un caractère
qu'une folie, qu'une maladie
je suis plus qu'un nom
qu'une renommée

plus que ce qu'on attend de moi
et pourtant, si souvent,
je m'identifie à tous ces leurres

pour se construire, il faut résister
aux conditionnements du collectif
s'inventer des outils d'une autre portée
découvrir le passage à agrandir les rêves

car « je suis ce que je peux rêver d'être »
alors, bâtir mon rêve plus grand ?
Ne plus se limiter à imaginer !

N'as-tu rien à me dire ?

Pas encore

Pas encore

bientôt... là où il restera de la place, de l'espace

un jeu d'espaces